

Fabrizio Caramazza  
In collaborazione con lo staff di TrainSimHobby  
Presenta:  
**FS – UIC-X “MDVE”PACK**



(C) FABRYE646-2011

UIC-X **MDVE** PACK

#### Qualche notizia

Il progetto di questo pacchetto ha origini “lontane”, ed è iniziato con una fotografia che ritraeva una carrozza uicx con la bellissima livrea “mdve”.

La carrozza in questione, rimasta poi esemplare unico, era una normale uicx tipo 1964 modificata. Le modifiche principali oltre la livrea consistevano nella totale modifica degli interni che abbandonavano la configurazione a scompartimenti per adottare quella denominata “open space” con sedili e allestimenti a metà tra una carrozza MDVE e una Uic-Z, disponeva anche di bagno e posti per i disabili.

E’ tutt’oggi in servizio, riverniciata in livrea Xmpr, nei dintorni di Pisa.

Nel pacchetto sono contenuti anche due esemplari di bagagliai Uic-X nD che riceveranno la stessa livrea Mdve assieme alla uicx Bh.

Come detto prima il progetto è sempre rimasto in standby per molto tempo a causa della mancanza di un 3D adatto.

Qualsiasi repaint su qualsiasi modello di uicx sarebbe stato poco fedele all’originale, finchè non mi sono deciso a rimboccarmi le maniche e mettere a frutto l’esperienza accumulata con gli altri rotabili da me prodotti.

#### Contenuto del pacchetto

Il pacchetto comprende un totale di 4 carrozze.

- La Uicx “BH” in livrea Mdve. (**FS\_uicx\_bh\_mdve**)
- La Uicx “BH” in livrea Xmpr. (**FS\_uicx\_bh\_xmpr**)
- 1 bagagliaio Uicx nD in livrea Mdve “pulita” con vecchio logo FS. (**FS\_NDu\_mdve**)
- 1 bagagliaio Uicx nD in livrea Mdve “sporca” con logo FS 1996. (**FS\_NDu\_mdve2**)

## *Installazione*

---

Per installare il pack è necessario estrarre la cartella "FS\_uicx\_mdve\_pack" all'interno della vostra Trainset (generalmente C:\Programmi\Microsoft Games\Train Simulator\TRAINS\TRAINSET), creare un consist con l'editor di Train Simulator, Convoi o Conbuildier e giocare!

Per il corretto funzionamento è necessario aver installato il pack EC di Andrea De Berti da cui le carrozze prendono i suoni.

([http://www.trainsimhobby.net/infusions/pro\\_download\\_panel/file.php?did=656&file\\_id=671](http://www.trainsimhobby.net/infusions/pro_download_panel/file.php?did=656&file_id=671))

## *Note di realizzazione e ringraziamenti*

---

**Modelli 3d: Fabrizio Caramazza**

**Texture: Fabrizio Caramazza, Andrea De Berti.**

**Suoni: Eduardo (Melquiadex)**

Enormi ringraziamenti vanno come sempre ad Andrea De Berti, per la solita spinta nel portare a termine questo progetto e per avermi fornito alcuni componenti e texture fondamentali per ogni mio progetto.

Un grazie unico a Guido che come sempre mi è di grandissimo supporto nei momenti di "crisi" con indicazioni e consigli.

Un'altra vagonata di ringraziamenti vanno a tutti gli utenti del forum di TrainSimHobby che mi hanno supportato in questa "avventura" fornendomi critiche e indicazioni su come migliorare il lavoro.

**Per i Repainter:**

**Prestate attenzione alle marcature (solo accennate nelle texture e anche abbastanza orribili), per motivi costruttivi sono stato costretto a capovolgere una delle texture che appartengono alla carenatura sotto la cassa.**

Le due Uic-X Mdve visualizzate nello Shape Viewer presentano l'inconveniente di visualizzare la texture del vetro leggermente sovrapposta alla texture della cassa, inoltre cliccando su Animate gli assi del carrello anteriore ruotano attorno all'asse Z anziché normalmente come nell'altro carrello. Quest'ultimo problema non sono riuscito a risolverlo ma in simulazione la rotazione degli assi non presenta alcun problema, idem la visualizzazione del vetro.

## *Note e contatti*

---

Per qualsiasi informazione, proposta, scambio di idee, lamentele, segnalazioni e altro potete trovarmi sul forum di TrainSimHobby col nick FabryE646, oppure potete contattarmi a uno dei seguenti indirizzi email:

[fabry\\_rs@libero.it](mailto:fabry_rs@libero.it) oppure [fabryE646@trainsimhobby.com](mailto:fabryE646@trainsimhobby.com)

Nei limiti del possibile vi risponderò tempestivamente!

**Il pacchetto dei rotabili viene pubblicato esclusivamente su:**

**[www.trainsimhobby.it](http://www.trainsimhobby.it)**

**Eventuali pubblicazioni su altri siti del pacchetto o anche ogni singola parte di esso vanno richieste esclusivamente all'autore.**

**Non è possibile pertanto modificare, pubblicare, replicare questi files su altri rotabili se non con autorizzazione da parte degli autori.**

**per i suoni: [Melquiadex@hotmail.com](mailto:Melquiadex@hotmail.com)**

**Non ci si accollano responsabilità del mancato funzionamento, o di danni provocati al PC da questi**

files.

Questo lavoro è pubblicato in regime di copyright. Sono possibili tutte le modifiche, senza autorizzazione, a patto che queste siano esclusivamente ad uso personale, eventuali diffusioni di queste modifiche via mail, link, server, sul forum devono essere autorizzate dall'autore.

Il pacchetto non è utilizzabile a scopi lucrativi se non con l'avvallamento dell'autore su autorizzazione scritta.

I repaints possono essere richiesti solo mediante mail all'autore del 3D a uno degli indirizzi email sopra riportati.

L'autorizzazione si riterrà valida solo si riceverà il benestare dell'autore.

Tutti i files contenuti nel pack, compreso il seguente README (che non può essere modificato), ad esclusione dei files dei suoni sono di proprietà dell'autore

Non è permessa in nessun modo la divulgazione a scopo di lucro, ne' una pubblicazione su siti non citati nell'elenco sopra riportato.

E' altresì vietato a norma di legge caricare su servers tutti i files o anche parte di essi senza regolare autorizzazione, sia del pacchetto originale che una lavorazione nella quale siano presenti modifiche non accordate dall'autore.

Questo pack e tutto ciò che vi è contenuto non è iscrivibile in CD\DVD od altri supporti informatici adibiti a vendita e/o noleggio. Anche su siti come e-bay.

**Palermo, Agosto 2011**

**Fabrizio Caramazza**